

# BSD 的 三 个 问题

00

00 000 00000, "0000"00 000 "00000"00 000 00 0000000. 000 000000 000 00 00 **UNIX®** 000000 00 00000. [Internet Operating System Counter](#) 0000, 1999 00 400 00000 000000 0000 00000 0000 00000 00000 31.3% 00000 0000000000. 14.6% 0000 **BSD UNIX®** 000000000. [Yahoo!](#) 00 00 00 0000 0 00 0 0000 **BSD** 00 00000000. 1999 000 00000 0000 00 0000 **FTP** 00(0000 0000000000)00 [ftp.cdrom.com](#) 00 1.4 TB 00000 00000 0000 **BSD** 0000000000. 0000 00 0000 00 00 0000000: **BSD** 0 00000 0000000.

0000 0000000 000000? 0 **BSD** 0 0000 00 000000? 0 00000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 000000.

0 0000 0000 000, **BSD** 00000 000000 0000 0000 000000.

## 00 00

1. <b>BSD</b> 000000? .....	1
2. 00 <b>UNIX®</b> 0000? .....	2
3. 0 <b>BSD</b> 0 00000 000000? .....	2
4. <b>BSD</b> 00000 00 .....	3

## 1. **BSD** 0000000?

**BSD** "Berkeley Software Distribution" 0000000. 00 **AT&T** Research **UNIX®** 000000 00000000, University of California, Berkeley 00 00 00000 0000000. 00 00 00 00000000 **4.4BSD-Lite**000 0000 0 00 00 00000 0000 00 00000. 0000, 0 0000000 **GNU** 0000000 0000 00 00 00000000000 0000 00 0000000 000000. 00000 0000000 00000 00000 00000:

- 00000 00000, 0000 000, 0000 00 00 (SMP), 00 00000 00 00000 **BSD** 00.

0000 000000 0000, 00 00 0000 00 0000 **BSD** 00000 0000000.

- 00000 00 **API** C 0000000.

**BSD C** 000000000 **GNU** 00000000 0000 **Berkeley** 0000 000000 0000.

- 0, 00 00000, 00000, 0000 00 0000000.

00 0 0000 **GNU** 0000000000 000000, 00 0000 0000 000000.

- 0000 00000000 00000 **X Window** 0000.

00000 **BSD**000 00000 **X Window** 00000 [X.Org project](#) 00 0000000. **FreeBSD** 00000 **GNOME**, **KDE**, 00 **Xfce** 00 00000 00 0 **Openbox**, **Fluxbox**, 00 **Awesome** 00 0000 **window manager** 000000 000000 00 0000000.

- 00 00 0000000 0000000.

## 2. UNIX® 是什么?

BSD 是什么 系统, AT&T Research UNIX® 系统(即 UNIX® System V 系统) 是 系统 系统。 系统 系统 系统。 AT&T 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统?

AT&T UNIX® 系统 系统 系统, 系统 系统 BSD 系统 UNIX® 系统 系统 系统。 系统 系统, AT&T 系统 系统 University of California, Berkeley 系统 Computer Sciences Research Group (CSRG) 系统 系统 系统 系统 系统 系统。 1976 系统, CSRG 系统 *Berkeley Software Distribution* 系统 BSD 系统 系统 系统 系统 系统 系统。

系统 BSD 系统 系统 系统 系统 系统, 系统 Defense Advanced Research Projects Agency(DARPA) 系统 系统 ARPANET 系统 系统 系统 系统 系统 CSRG 系统 系统 系统 系统 系统。 系统 系统 *Internet Protocols* 系统 系统, 系统 系统 *TCP/IP* 系统 系统 系统。 系统 系统 系统 系统 系统 系统 1982 系统 4.2BSD 系统 系统 系统。

1980 系统, 系统 系统 系统 系统 系统 系统。 系统 系统 系统 系统 系统 UNIX® 系统 系统 系统。 系统 Sun Microsystems 系统 UNIX® 系统 系统 SunOS™ 系统, 4.2BSD 系统 系统 系统。 AT&T UNIX® 系统 系统 系统 系统 系统, 系统 System III 系统 系统 系统 系统, 系统 System V 系统 系统。 System V 系统 系统 系统 系统 系统, 系统 TCP/IP 系统 系统 *cs* 系统 *vi* 系统 系统 BSD 系统 系统 系统。 系统 系统 系统 *Berkeley Extensions* 系统 系统。

BSD 系统 AT&T 系统 系统 系统 UNIX® 系统 系统 系统。 1990 系统, CSRG 系统 系统 系统, 系统 系统 系统。 系统 系统 系统 BSD 系统 AT&T 系统 系统 系统 系统 系统。 系统 *Net/2* 系统 *Networking Tape 2* 系统 系统。 *Net/2* 系统 系统 系统: 系统 系统 20% 系统 系统。 CSRG 系统 系统 William F. Jolitz 系统 系统 系统 1992 系统 *386BSD* 系统 系统 系统。 系统 系统, 系统 CSRG 系统 系统 *Berkeley Software Design Inc.* 系统 系统 系统, 386BSD 系统 系统 系统 *BSD/386* 系统 系统 系统。 系统 系统 系统 BSD/OS 系统 系统。

386BSD 系统 系统 系统 系统。 系统, 1993 系统 系统 系统 系统 系统: *NetBSD* 系统 *FreeBSD* 系统 系统。 系统 386BSD 系统 系统 系统 系统 系统: *NetBSD* 系统 系统 系统 系统, *FreeBSD* 系统 系统 系统 系统 系统。 系统, 系统 系统 系统 系统 系统 系统。 系统, 系统 系统 系统 系统 系统(系统 系统 系统 系统)。 1996 系统, *NetBSD* 系统 *OpenBSD* 系统 系统, 2003 系统 *FreeBSD* 系统 *DragonFlyBSD* 系统 系统 系统。

## 3. BSD 系统 系统 系统 系统?

系统 系统 系统, BSD 系统 系统 系统 系统:

1. BSD 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统。
2. 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统。 系统, 系统 BSD 系统 系统 系统 系统。
3. BSD 系统 系统 系统 系统 系统 系统, 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统。 系统 系统 系统 系统 系统 系统。
4. 1992 系统, AT&T BSD/386 系统 *BSDI* 系统, 系统 AT&T 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统。 1994 系统 系统 系统 系统 系统 系统, 系统 系统 系统 系统 系统。 2000 系统 3 系统 系统 系统 系统 系统 "系统 系统" 系统 系统。

系统 系统 系统 系统 系统: 1980 系统, BSD "BSD UNIX®" 系统 系统 系统。 BSD 系统 AT&T 系统 系统 系统 系统 系统, 系统 UNIX® 系统 系统 系统 系统 系统。 系统 系统 系统 系统 系统 "4.3BSD UNIX® 系统" 系统 "4.4BSD 系统" 系统 系统 系统 系统 系统。

# 4. BSD 的 历史 和 现状

Linux, 和 Debian 一样 FreeBSD 也是 一个 开源 项目? 当然 不是, 因为 它 是 一个 UNIX® 的 变种. 它 是 一个 开源 项目(但 它 不 是 一个 开源 项目 的 变种). 它 是 一个 开源 项目, 但 BSD 不 是 一个 开源 项目. 大约 BSD 项目 的 80% 都是 FreeBSD 项目 的 变种, NetBSD, OpenBSD 和 DragonFlyBSD 也是 开源 项目.

## 4.1. 为什么 BSD 项目 不 开源?

BSD 项目 不 是 一个 开源 项目. BSD 项目 不 是 一个 开源 项目 的 变种. BSD 项目 不 是 一个 开源 项目. BSD 项目 不 是 一个 开源 项目. BSD 项目 不 是 一个 开源 项目.

## 4.2. BSD 项目 的 历史 和 现状?

BSD 项目 的 历史 和 现状 是 一个 非常 复杂 的 问题. 它 涉及 到 Subversion (SVN) 项目 的 历史 和 现状. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.

当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.

- 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.
- 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.

当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.

- 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.

当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.

1. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.
2. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.
3. BSD 项目 的 历史 和 现状 是 一个 非常 复杂 的 问题. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.
4. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.

## 4.3. BSD 项目

FreeBSD, NetBSD 和 OpenBSD 项目 的 历史 和 现状 是 一个 非常 复杂 的 问题. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目. 当然 它 不 是 一个 开源 项目.

1. BSD 的分支包括 CURRENT 和 STABLE。FreeBSD 有 FreeBSD 5.0-CURRENT 和 FreeBSD 5.0-STABLE。NetBSD 有 NetBSD 1.4.3G 和 NetBSD 1.4.3G-CURRENT。OpenBSD 有 OpenBSD-current。这些分支用于不同的开发和发布策略。
2. 对于 NetBSD，CD-ROM 和 FTP 镜像都提供 RELEASE 和 CURRENT。OpenBSD 2.6-RELEASE 和 NetBSD 1.4-RELEASE 是稳定的。RELEASE 分支用于生产，CURRENT 分支用于开发。NetBSD 使用 patch release 来更新稳定的版本。
3. RELEASE 分支用于生产，CURRENT 分支用于开发。FreeBSD 有 STABLE 分支，NetBSD 和 OpenBSD 没有。CURRENT 分支用于开发，RELEASE 分支用于生产。

稳定分支，开发分支和测试分支。stable 分支包括 2.0, 2.2, 2.4 等。development 分支包括 2.1, 2.3, 2.5 等。minor 分支用于发布新的稳定版本。patch release 用于修复生产版本中的问题。"TurboLinux 6.0 with kernel 2.2.14" 是一个例子。

## 4.4. BSD 的分支策略是什么？

BSD 的分支策略是：stable 分支用于生产，development 分支用于开发，minor 分支用于发布新的稳定版本。patch release 用于修复生产版本中的问题。

BSD 的分支策略是：stable 分支用于生产，development 分支用于开发，minor 分支用于发布新的稳定版本。

- FreeBSD 的分支策略是：end user 分支用于生产，development 分支用于开发。FreeBSD 的分支策略是：stable 分支用于生产，development 分支用于开发。
- NetBSD 的分支策略是："of course it runs NetBSD"。NetBSD 的分支策略是：stable 分支用于生产，development 分支用于开发。NetBSD 的分支策略是：stable 分支用于生产，development 分支用于开发。
- OpenBSD 的分支策略是：OpenBSD 的分支策略是：stable 分支用于生产，development 分支用于开发。OpenBSD 的分支策略是：stable 分支用于生产，development 分支用于开发。
- DragonFlyBSD 的分支策略是：single-node UP 分支用于生产，development 分支用于开发。DragonFlyBSD 的分支策略是：stable 分支用于生产，development 分支用于开发。

BSD 的分支策略是：BSD UNIX® 分支用于生产，BSD/OS 分支用于开发，Mac OS® X 分支用于生产。

- BSD/OS 的分支策略是：4.4BSD 分支用于生产，development 分支用于开发。BSD/OS 的分支策略是：stable 分支用于生产，development 分支用于开发。
- Mac OS® X 的分支策略是：Apple® Mac® 分支用于生产，development 分支用于开发。Mac OS® X 的分支策略是：stable 分支用于生产，development 分支用于开发。

## 4.5. BSD 的分支策略与 GNU Public license 有什么关系？

BSD 的分支策略与 GNU Public license 有什么关系？BSD 的分支策略是：stable 分支用于生产，development 分支用于开发，minor 分支用于发布新的稳定版本。patch release 用于修复生产版本中的问题。

